

Onderwerp: Mijn ervaringen met Microsoft Flight Simulator 2020.

Na nu een paar jaar gewerkt te hebben met MSFS 2020 kan ik uit ervaring een aantal zaken op papier zetten. Het zijn mijn belevenissen die soms goede en vervelende effecten hadden op het gebruik van het programma.

Als eerste moet ik even beginnen met de status van mijn computer. Die is nu bijna 5 jaar oud en heeft dus niet de laatste videokaart of processor in huis. De videokaart is uit de NVIDIA 1000 serie en is een RTX 1080 TI. Indertijd een zeer goede kaart maar nu natuurlijk achterhaald door de veel snellere RTX 4000 serie met een groter intern geheugen en veel meer processor kracht. De processor is een I7-7800 die toen ook tot een van de beste game processors behoorde. Opslag van de data is geheel op SSD schijven. De meeste zijn 1TB SSD's maar voor MSFS 2020 heb ik gekozen voor een 2TB SSD.

Welnu, natuurlijk geweldig wat MSFS 2020 ons biedt op gebied van de zeer gedetailleerde sceneries en toch redelijk goede kwaliteit van de basis vliegvelden. Het is een genoegen om VFR over verschillende landen te vliegen en ook duidelijk herkenbaar landschappen onder je te zien.

En ben je niet tevreden over de detaillering van een vliegveld of omgeving dan kan je altijd kijken op de website van "flightsim.to" of er misschien iemand is geweest die er wat mooiers van gemaakt heeft en dat als freeware aanbied. Dat geldt natuurlijk ook voor eventueel te betalen vliegvelden of sceneries.

Als eerste punt wil ik even de installatie van het programma aanhalen. Natuurlijk krijg je de beste resultaten met het plaatsen van het programma op de "C" SSD. De beste snelheid, maar dit heeft ook zijn nadelen. Je moet je wel realiseren dat het programma wat basis gegevens betreft nog steeds aan het groeien is. En deze basis gegevens kan je niet aanpassen of beïnvloeden aangezien die geheel bestuurd en gecontroleerd worden via de online verbinding met de servers van MSFS 2020. Dit natuurlijk niet voor de aanpassingen die je in het menu zelf maakt. Dus iedere wijziging die je in de basis gegevens aanbrengt zal tot consequentie hebben dat bij een nieuwe opstart het programma een update zal doen naar de originele basis. Dit gezegd hebbende en het fijt dat het programma nog steeds groeit brengt met zich mee dat je wel eens tegen de beperking aan kan lopen dat je "C" schijf te klein blijkt te zijn. Hier is vooral een gegeven dat wanneer je in het MSFS 2020 menu gebruik wil maken van de mogelijkheid om je Scenery op te slaan in een Cache geheugen dat je daar voorzichtig mee moet zijn. Het betreft hier het activeren van de Rolling Cache of Manual Cache in het Options/General/Data/Rolling Cache Setting Menu. Dit juist in verband met het groeien van de benodigde schijfruimte. Meer details over de voordelen van het plaatsen op een andere SSD in je systeem later.

De basis sceneries en vliegvelden worden bij MSFS 2020 opgeslagen in wat genoemd wordt de Packages/Official map en de eventueel door jezelf opgehaalde freeware of payware in de Packages/Community map. Zo langzamerhand begint de basis Packages map echter al zo'n 350 GB te bevatten. Dit is dan wel met alle door MSFS aangeboden optionele sceneries en vliegvelden of vliegtuigen die ook door hen bijgehouden worden en in de Packages map zitten. Ophalen en installeren van freeware sceneries of vliegtuigen kan het best gebeuren door deze ook buiten de "C" SSD te plaatsen. Communicatie met deze freeware of payware met het basis MSFS programma kan op de volgende wijze. Dit kan door het installeren van het freeware programma MSFS Addons Linker. Dit geeft je de mogelijkheid om delen van je freeware actief te maken. Door bijvoorbeeld alleen de additionele freeware scenery van de Nederland geldig te maken met het freeware of payware vliegtuig welk je op dat moment wil gaan vliegen. Dit alles gebeurt dan doordat het Addons Linker programma jou gekozen configuratie als snelkoppelingen plaats in de Packages / Community map.

Dit laatste heeft als voordeel dat het basis programma niet overbelast wordt met alle door jouzelf opgehaalde files in de Packages / Community map. Zeker voor wat oudere computers met beperkt intern geheugen of kleinere SSD's heeft dit voordelen. Bij te veel informatie in de Packages / Community map kan het programma vastlopen in de opstart fase naar de vlucht die je wilt uitvoeren. Dus houdt het aantal geactiveerde freeware vliegtuigen en sceneries beperkt in je Community map. Latere videokaarten (4000 series) en processors zullen hier minder last van hebben maar het blijft aandacht vragen.

Dan nog even terug naar de keuze voor een ander dan de "C" SSD installatie.

Aangezien het programma nog steeds groeit en dus de basis, die door MSFS 2020 gecontroleerd wordt, steeds groter wordt zal er steeds meer ruimte opgeëist worden. Bij installatie op de "C" SSD moet je dan naast je Windows programmatuur en andere software dus steeds meer ruimte beschikbaar houden. Om nu te voorkomen dat eventueel ook hierdoor, volle SSD met minder dan 10 % ruimte, het programma vastloopt en dus de nodige irritatie geeft, heb ik gekozen voor een separate 2TB SSD. Daarbij kunnen de opgehaalde freeware vliegtuigen en Sceneries ook nog eens op een separate SSD gezet worden, en dan wel bestuurd via het freeware MSFS Addons Linker programma.

Hierbij moet je ook bedenken dat het opnieuw installeren van MSFS 2020, al hoewel eenvoudig, toch de nodige tijd in beslag neemt. Reken maar op minstens een dag werk. De keuze van een andere dan de "C" SSD geeft je dus volledige vrijheid om zaken rond MSFS 2020 geheel onafhankelijk van de "C" SSD te regelen. En de basis installaties van je Windows programma's niet onnodig aan te tasten.

Dan nog even mijn ervaringen met het eerder genoemde programma MSFS Addons Linker.

Is redelijk eenvoudig van opzet en geeft je veel mogelijkheden om je freeware pakket in MSFS 2020 naar wens te configureren. Je kan bijvoorbeeld alle opgehaalde freeware sceneries van een land bij elkaar in een map zetten. Freeware vliegtuigen indelen bij groepen zoals bij voorbeeld Boeing of Fokker. Of hier een splitsing maken tussen militair of civiel vliegtuigen. Of alle vliegvelden van een continent of landen groep bij elkaar vegen bij een tour door dat betreffende gebied. Deze verschillende keuzes kan je dan ook nog eens vastleggen in wat genoemd wordt "presets". Heel handig om de totale belasting op het programma te beperken tot het gebied waar je op dat moment wil vliegen. Dit sluit uiteraard niet uit om in een geheel ander gebied dan het geselecteerde gebied te gaan vliegen. Maar dat doe je dan wel alleen met de basis MSFS2020 scenery en vliegvelden.

Dan nog een paar woorden over de uitgebreide mogelijkheden om met de settings van het programma te werken.

Veel kan aangepast worden en moet ook aangepast worden wanneer je, zoals ik, werkt met een wat gedateerde computer configuratie. Begint natuurlijk met de settings van de detaillering van de scenery. Hoe ver wil je vooruit kunnen zien dat een gebouw er wel of niet is of wil je echt op 3500 ft nog gedetailleerde bomen zien. Allemaal aanpasbaar en uiteindelijk kom je dan tot een aantal setting die je een redelijk vloeiend beeld opleveren. Kijk hierbij niet naar de Frame Rate. Het is echt alleen belangrijk een vloeiend beeld te creëren voor jezelf. FrameRates najagen resulteert alleen in de nodige frustratie en levert eindeloze discussies op wel of niet een andere videokaart te kopen. En vergeet ook niet dat je dan al gauw een ander computer aan het configureren bent en misschien niet eens tot een echte verbetering komt omdat dan weer alle settings hoger gaat stellen en dus weer tegen limieten aanloopt. Mijn ervaring met een toch redelijk oude computer configuratie er goede resultaten te bereiken zijn en het algemene beeld welk je gepresenteerd krijgt in MSFS 2020 nog steeds heel mooi is. Ook bij een heel snelle computer met een RTX4090 kaart en een "state of the art" Intel i 9 processor, heb ik ervaren, is er geen echte winst te behalen in de opstarttijd van MSFS2020. Natuurlijk kan alles beter, high-end computer of een beter 4 K beeldscherm, maar het heeft wel een flinke prijs omdat te bereiken.

Als laatste dan nog even wat over het verplicht online aan het internet verbonden te moeten zijn en de updates van de basis van MSFS 2020 verplicht ingevoerd moeten worden wanneer vrijgegeven worden.

Ja je kan er helaas niet aan ontkomen. Maar gelukkig is ons huidige internet betrouwbaar en is het zelden dat er een probleem is met de verbinding met de servers van MSFS. Het is wel raadzaam om een wat snellere internet verbinding te hebben anders kan het wel eens zijn dat je een vooraf gestelde vertrekt tijd moet uitstellen omdat er een verplichte update eerst gedownload en geïnstalleerd moet worden. Ik start MSFS2020 altijd even vroeg in de ochtend op als ik weet dat ik om 13:00 moet vliegen.

Het belangrijkste blijf het in de gaten houden of je SSD waarop MSFS 2020 is geïnstalleerd niet te vol raakt en verder dat je niet te veel Addons , vliegtuigen of sceneries, via Addon Linker hebt toegevoegd aan het basis programma.

Hoop dat jullie als lezer hier wat aan hebben om MSFS 2020 zodanig te installeren, af te regelen en uiteindelijk te gebruiken, en dan uiteindelijk te genieten van de geweldige plaatjes die het kan opleveren. En vragen zijn natuurlijk altijd welkom. En als je meer wil weten en je vragen wil bespreken met een kenner dan kan dat bij FsFan Voorschoten terecht. Ze komen 1 x per maand bij elkaar in Voorschoten. Voor de exacte datum ga even naar de website " fsfan.nl "

Groet

Emile Lancee

FsFan Voorschoten